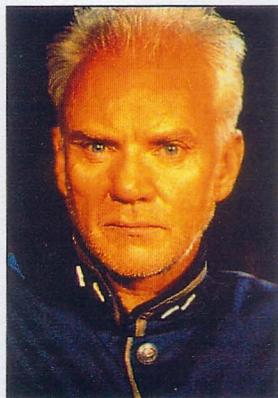


# Wing Commander III,

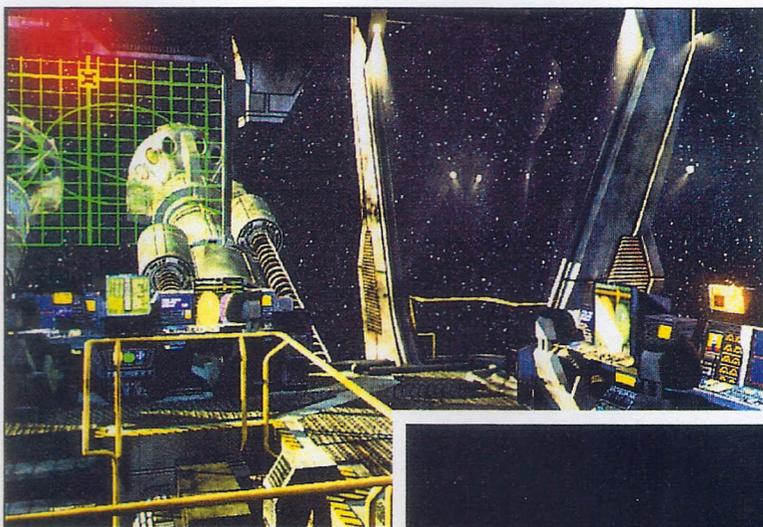


N'allez pas croire qu'Origin s'est contenté d'engager Mark Hamill pour épater la galerie en resserrant tous les coûts derrière, ooh non ! Cet homme, par exemple, un certain Malcom Mc Dowell, aperçu dans de petites productions insignifiantes telles qu'"Orange Mécanique" ou "The Actor", est un acteur absolument grandiose.

Aucun doute possible, Wing Commander III sera un événement considérable ! Doté d'un graphisme très réussi, composé d'images de synthèse précalculées (pour les décors des intérieurs de vaisseaux), de 3D temps réel lors de vos évolutions dans l'espace à bord de votre chasseur, et de séquences filmées digitalisées pour les protagonistes du jeu, le logiciel n'est rien de moins qu'un panaché de ce qui se fait de mieux sur micro à l'heure actuelle. Il faut dire qu'Origin a vraiment mis le paquet pour cette troisième mouture de l'un des plus célèbres jeux sur PC.

Avec un budget total s'élevant à quatre millions de dollars, Wing Commander III est le logiciel le plus onéreux jamais produit sur une telle plate-forme. Cela vous semble incroyable ? Sachez alors que les cachets de l'équipe de tournage, en particulier ceux du célèbre Mark Hamill — à qui le rôle de Luke Skywalker dans la trilogie Star Wars a conféré le statut de star — suffisent à eux seuls à absorber une bonne moitié du budget, soit deux millions de dollars ! Mais assez de chiffres, voyons plutôt de quoi se compose Wing Commander III, ou plutôt, quels sont les changements qui ont bien entraîné une telle escalade des coûts.

S'il s'agit toujours, comme lors des précédents épisodes, d'influencer le cours d'une guerre intersidérale opposant Humains et Kilrathis à travers diverses missions à remplir à bord du cockpit de votre vaisseau, WC3 introduit pour la première fois l'interactivité au sein des scènes intermédiaires venant vous informer sur l'évolution du conflit. Ainsi, lorsque vous parlez avec vos camarades à bord du vaisseau amiral Victory, il est possible de choisir pour votre



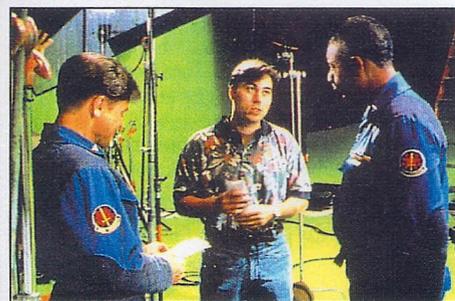
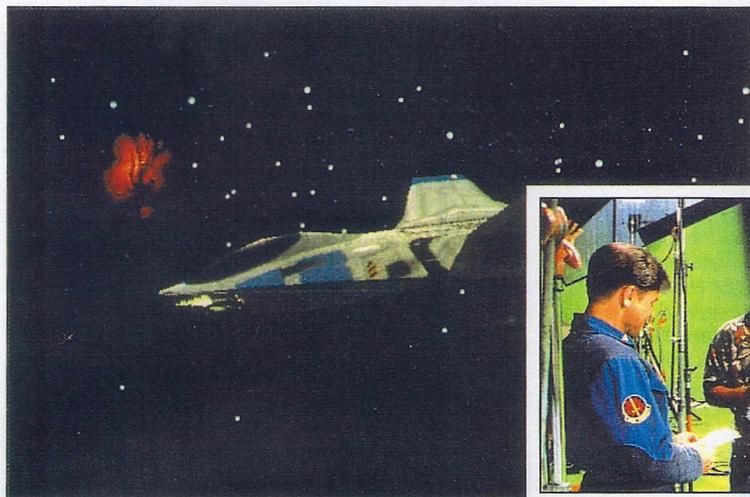
personnage, le Colonel Blair (interprété par Mark Hamill, donc), parmi plusieurs réponses qui influencent directement le cours de la conversation. Soyez diplomates, si vous vous fâchez avec un coéquipier et que vous devez par la suite effectuer des missions en sa compagnie, il pourrait bien être pris d'un subit accès de "phlegmatisme", alors que vous avez deux chasseurs kilrathis à vos trousses et vos moteurs endommagés ! Afin d'éviter au maximum que le joueur ne se sente "guidé" par le jeu, ce n'est pas un mais bien plusieurs scénarii qui ont dû être écrits, afin que chacune des décisions que vous prenez, que chaque mission que vous effectuez, ouvre des perspectives différentes selon qu'elles se soldent par une victoire ou un échec. Vous voudriez un exemple concret ? Sachez alors que votre personnage pourra connaître les frissons de l'amour



Incroyable mais vrai, Calor me soutient mordicus que les Kilrathis sont des chats extraterrestres. C'est une chose terrifiante que la mauvaise foi féminine, elle n'en démord pas ! Bien sûr, Calor, des chats à crinière, O.K. !

## VRAI FAUX

La série des Wing Commander s'est vendue à plus d'1,5 million d'unités ?  
 VRAI, si l'on rassemble les ventes de WC1, WC2, WC Academy et leurs data-disks.  
 Chiffre qui devrait bientôt exploser avec WC Armada et WC3.



Chris Roberts donne à Bernard et Hamill quelques indications sur ce qu'il veut obtenir de leurs personnages.